



Der Eisbär bewacht die Brücke

„Der Eisbär bewacht die Brücke“ ist ein aufregendes Fangspiel, in dem die Kinder entweder die Rolle des Eisbären oder der Robben und Pinguine (oder Seelöwen, Walrosse) übernehmen. Ein Spiel, das Lachen, Spannung und Taktik vereint.

Ziel:

Das Spiel bietet eine unterhaltsame Möglichkeit, Taktik (Strategie) und Teamarbeit der Kinder zu fördern, während sie in eine winterliche Fantasiewelt eintauchen. Das Ziel der Robben und Pinguine ist es, über die Brücke in das andere Spielfeld zu gelangen, ohne vom Eisbären gefangen zu werden. Der Eisbär hingegen versucht, die Tiere daran zu hindern, seine Brücke zu überqueren.

Material:

Markierungshilfen (z.B. Kreide oder Hütchen) zur Gestaltung des Spielfelds.

Vorbereitung:

Ca. 5 Minuten für die Markierung bzw. die Einteilung der Rollen

Dauer:

Ca. 30 Minuten

Ablauf:

- Das Spielfeld besteht aus einem schmalen Mittelbereich für die Eisbärbrücke und seitlich angrenzend zwei gleichgroße Wassergebiete für die Robben und Pinguine. Ein Kind wird ausgewählt, das als erster den

Eisbären spielt. Die anderen Kinder übernehmen die Rollen der Robben und Pinguine.

- Der Eisbär steht stolz auf seiner Brücke und versucht, die anderen Tiere vorbei zu lassen. Die mutigen Robben und Pinguine begeben sich auf eine gefährliche Reise, um die Brücke zu überqueren und in das andere Spielfeld zu gelangen. Doch Vorsicht! Wer vom Eisbären gefangen wird, wird ebenfalls zu einem Eisbären und hilft bei der Jagd.
- Die gefangenen Tiere, die zu Eisbären geworden sind, bewegen sich nun frei auf der Brücke und können gemeinsam versuchen, die übrigen Robben und Pinguine zu fangen.
- Das Spiel endet, wenn entweder alle Robben und Pinguine gefangen sind oder wenn es ihnen gelingt, alle über die Brücke ins andere Spielfeld zu gelangen.
- Wichtig: Der Eisbär darf seine Brücke nicht verlassen!

Variation:

- Mit Zeitlimits kann das Spiel herausfordernder gestaltet werden.
- Hindernisse können eingebaut werden, die es auf dem Weg vom einen in das andere Feld zu überwinden gilt.
- Einführung von Sonderfähigkeiten für ausgewählte Kinder, um gefangene Tiere wieder befreien zu können.